|  |
| --- |
|  |
| Документација за подешавање  *Front-end* окружења |
|  |

|  |
| --- |
|  |

**Tамара Јеринић 45/2019**

Садржај

[Увод 2](#_Toc97741898)

[Шта је *Node.Js* 2](#_Toc97741899)

[Шта је *Angular* 2](#_Toc97741900)

[Кораци за инсталацију 3](#_Toc97741901)

[Инсталација *Node. Js* окружења 3](#_Toc97741902)

[Инсталација *Аngular framework-*а 8](#_Toc97741903)

[Инсталација *Visual studio* едитора 8](#_Toc97741904)

[Кораци за покретање 9](#_Toc97741905)

[Покретање *Аngular framework-*а 9](#_Toc97741906)

# Увод

Пре почетка израде апликације *Igrannonica*, потребно је извршити инсталацију и покретање технологија неопходних за рад.

За покретање Frontend дела апликације, неопходно је инсталирати *Visual Studio* окружење и следеће технологије:

* *Node.Јs окружење*
* *Angular framework*

# Шта је *Node.Js*

*Node.Js* представља open-source окружење базирано на *Google Chrome V8 JavaScript engine*-у.

Може да се користи:

* као веб сервер
* за веб сервисе (позадински веб сервиси, као што су међудоменски и серверски захтеви),
* за развој апликација у реалном времену,
* комуникацију између више клијената.

# Шта је *Angular*

*Angular* je JavaScript MVC framework направљен од стране *Google-а*. Омогућава креирање добро структуираних веб апликација. Користи се за креирање клијентског дела веб апликације коришћењем *HTML*-a,*CSS*-a и *TypeScript*-a.

# Кораци за инсталацију

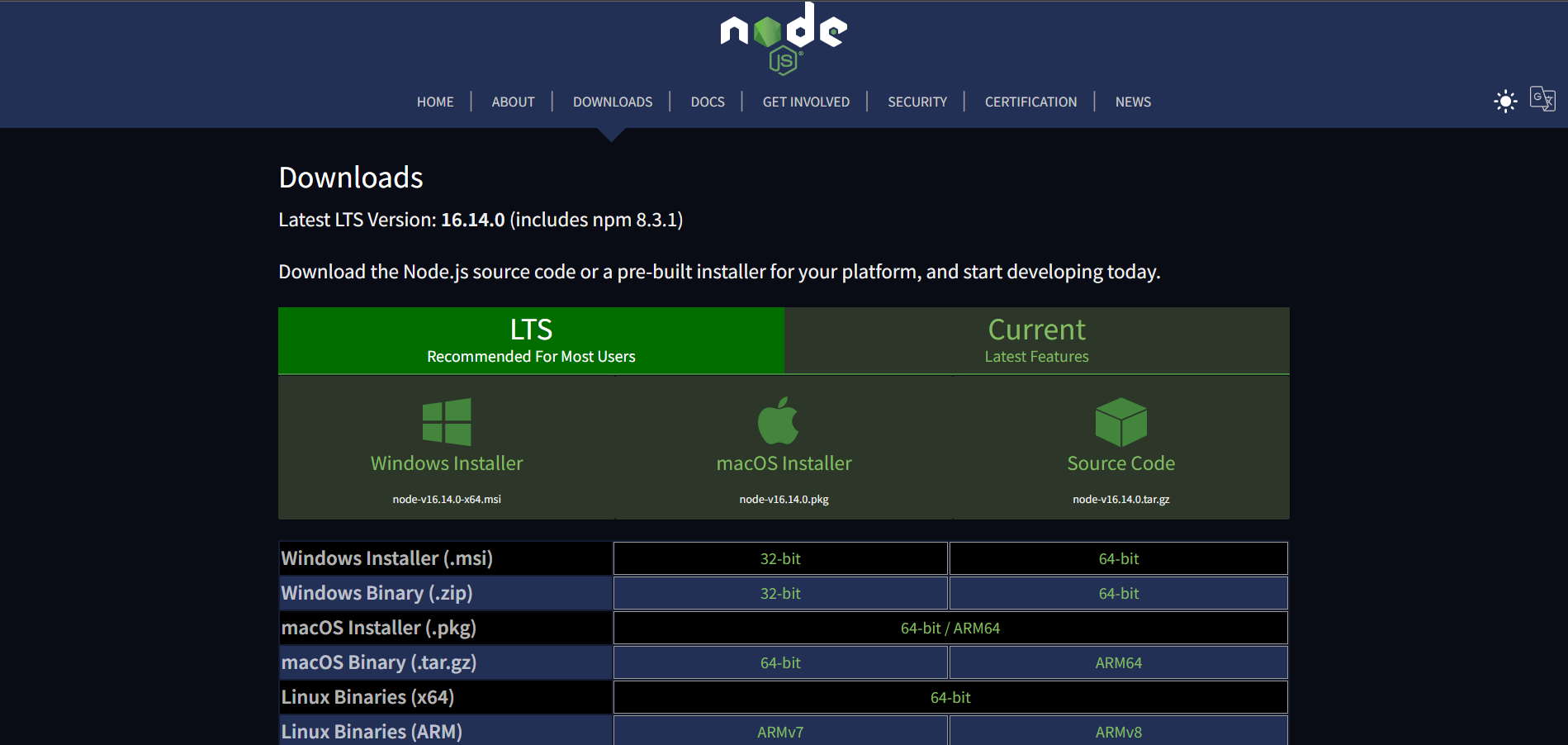
Кораци за инсталацију неопходних технологија су наведени у настваку.

## Инсталација *Node. Js* окружења

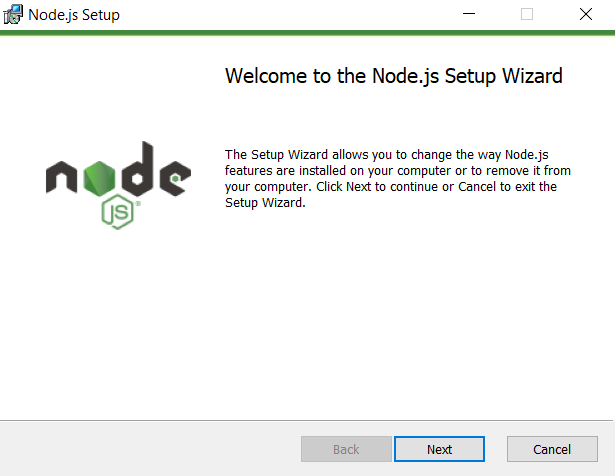
1. Инсталација *Node.Јs* окружења се може пронаћи на датом линку:

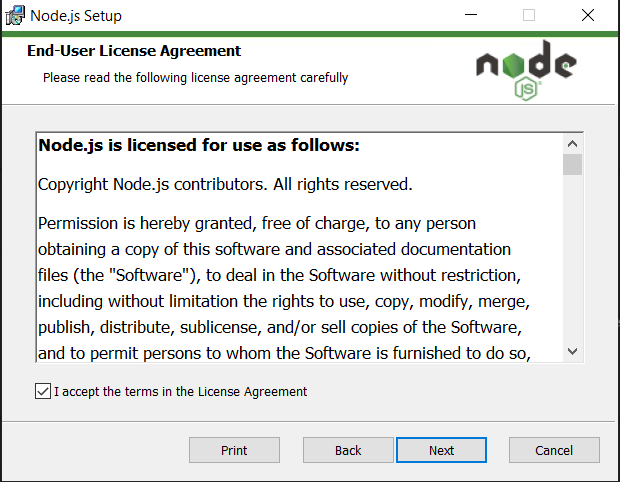
<https://nodejs.org/en/download/>

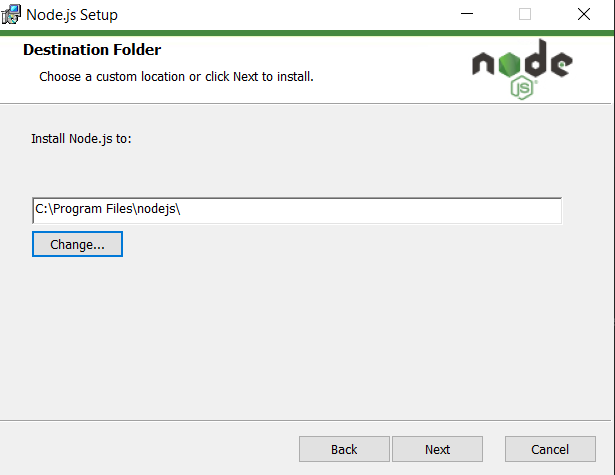
На наведеној страници је омогућен избор верзије и оперативног система.



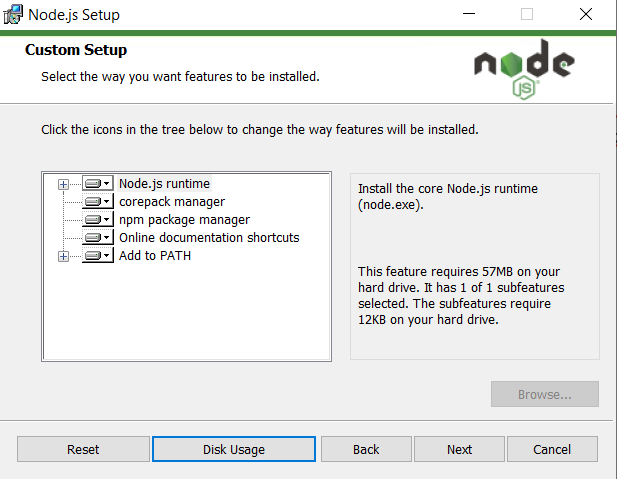
1. Након избора и преузимања одговарајуће датотеке, неопходно је покренути инсталацију.



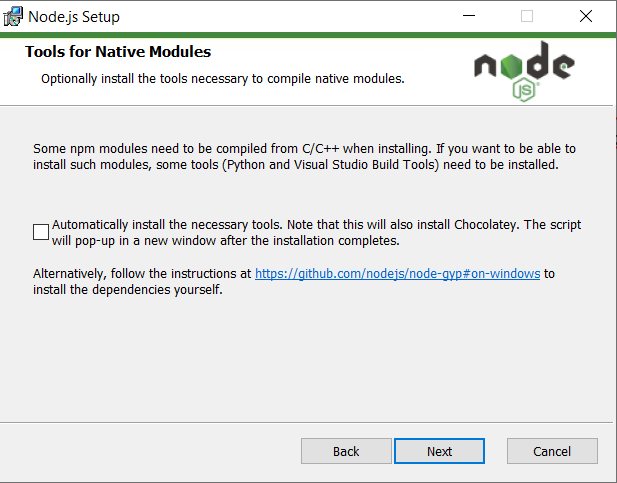
1. За наставак инсталације, потребно је прихватити услове коришћења.
2. У наставку инсталације, неопходно је изабрати локацију где ће *Node. Јs*  бити смештен.



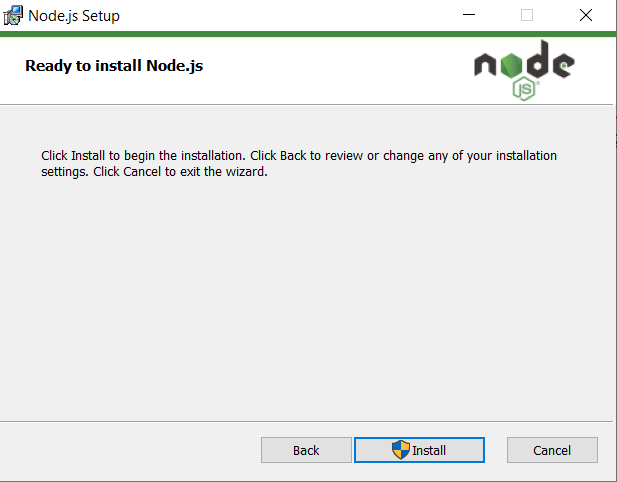
1. У следећем кораку, прказане су карактеристике које ће бити инсталиране.

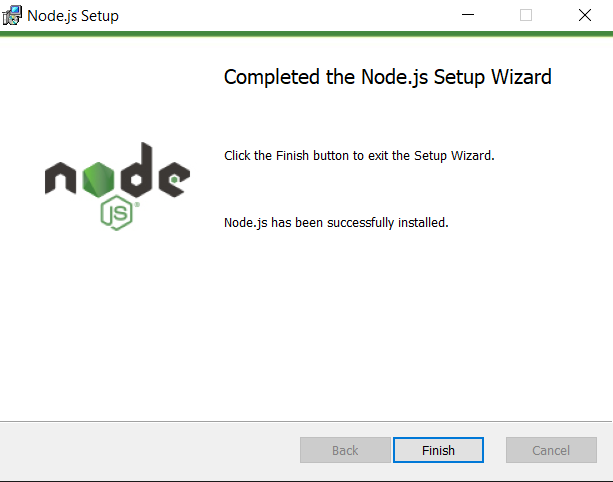


1. У наредном кораку, понуђена је додатна опција за инсталацју (додатна опција није неопходна за израду задатог пројекта).



1. Након што су извршена сва подешавања, потребно је покренути инсталацију.

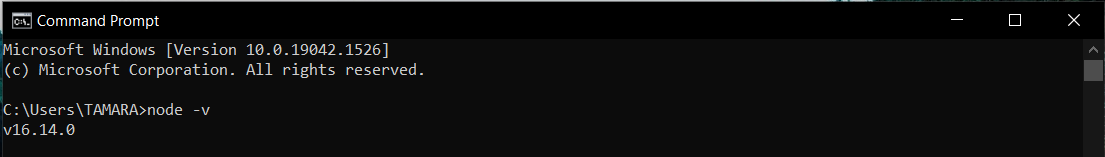




1. У случају да је потребно проверити да ли је окружење успешно инсталирано, или тренутну верзију *Node.Јs-а, потребно је у*  *command prompt-у* или *terminal*-у унети код:

node -v

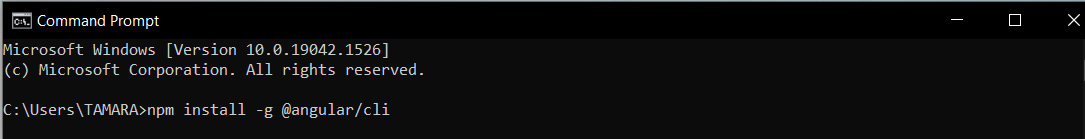
Уколико је *Node.Јs* успешно инсталиран, повратна информација ће садржати верзију инсталираног окружења.



## Инсталација *Аngular framework-*а

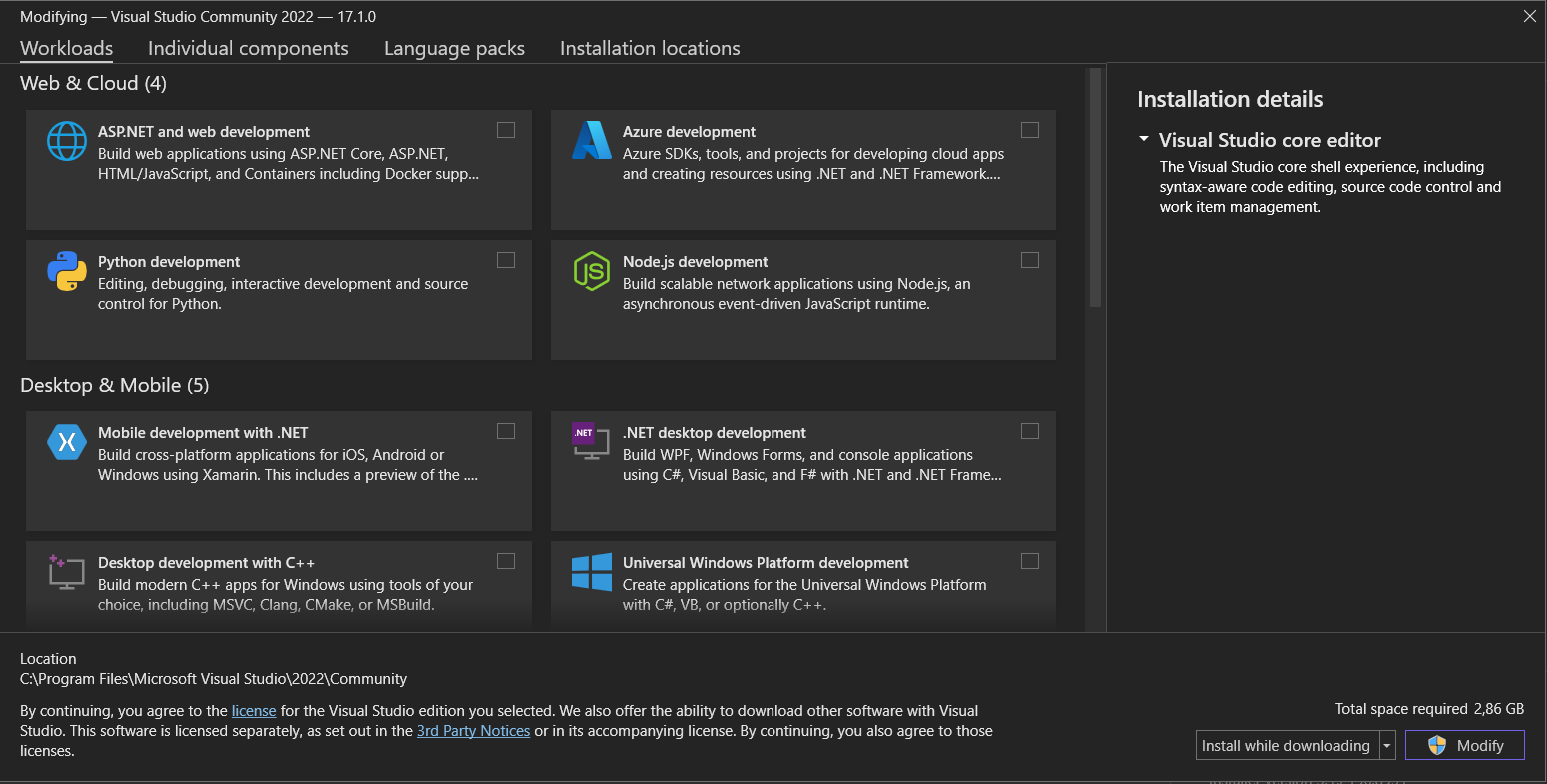
1. Након што је *Node.Јs* инсталиран, потребно је инсталирати *Аngular framework.* Инсталацију је могуће извршити коришћењем *command prompt-а* или *terminal*-а, уносом датог кода:

npm install –g @angular/cli



## Инсталација *Visual studio* едитора

1. Уколико на рачунару не постоји инсталирано развојно окружење, потребно је инсталирати жељену верзију *Visual studio*-а. Инсталацију је могуће пронаћи на следећем линку: <https://visualstudio.microsoft.com/>
2. Након преузимања одговарајуће верзије, неопходно је конфигурисати развојно окружење. За израду задатог пројекта, треба обележити ASP.NET and web development и извршити модификацију.



# Кораци за покретање

## Покретање *Аngular framework-*а

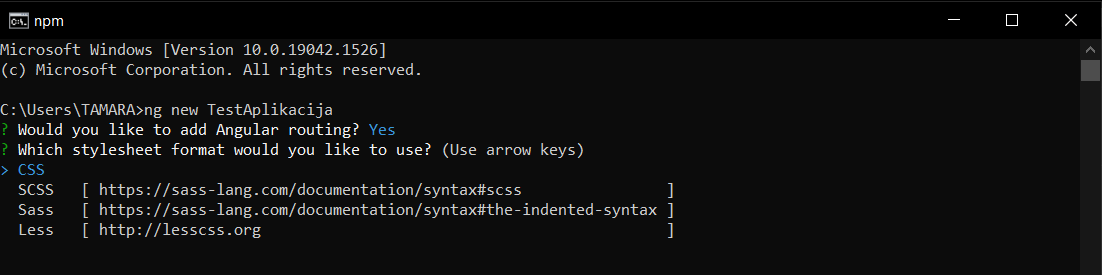
1. Покретање се извршава коришћењем команде:

ng new nazivAplikacije



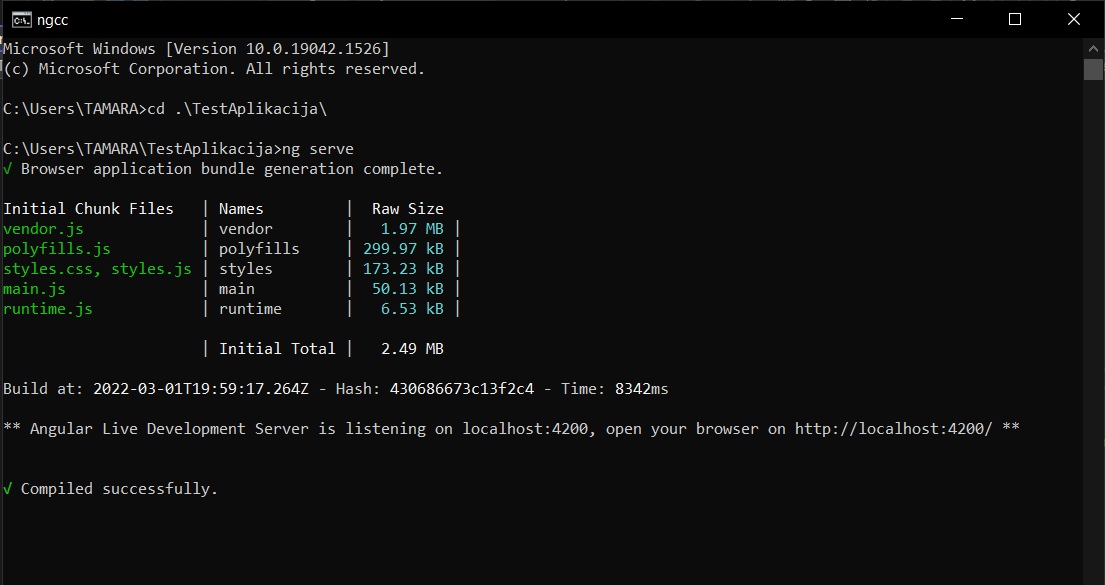
1. Након извршавања команде, потребно је дозволити рутирање, а након тога изабрати за рад *CSS* формат.





1. Након успешног извршавања, врши се прелазак на директоријум у ком је смештена апликација коришћењем команде:

cd .\nazivDirektorijuma\

1. Покретање сервера се врши командом: ng serve

Када се изврши покретање сервера, апликацију је могуће покренути на дефинисаној путањи.